

SLYR XBOX 360

Guía de Usuario

PASOS DE CONFIGURACIÓN:

Asegúrese de que el cable del auricular esté enchufado completamente. Asegúrese de enchufar el cable en el auricular hasta que haga clic, puede tomar una ligera fuerza para asegurarse de que el gato esté bien asentado. Lo hemos diseñado para ser un ajuste apretado para esas sesiones de juego intenso para garantizar que no se desenchufa en el momento más inoportuno. Si sólo está escuchando sonido de un lado, suena "apagado" o el micrófono no funciona, simplemente intente desconectar el cable del auricular y volver a enchufarlo hasta que encaje.

Si su Xbox 360 está conectado a su televisor a través de un cable HDMI, necesitará un adaptador de audio óptico HDMI.

Conecte el extremo USB del GMX® MIXER en uno de los puertos USB que se encuentra en la parte posterior del Xbox 360.

Conecte los conectores rojo y blanco de los cables de audio (rojos y blancos) del Xbox 360 en el extremo hembra de sus conectores rojo y blanco del GMX® MIXER.

-0-

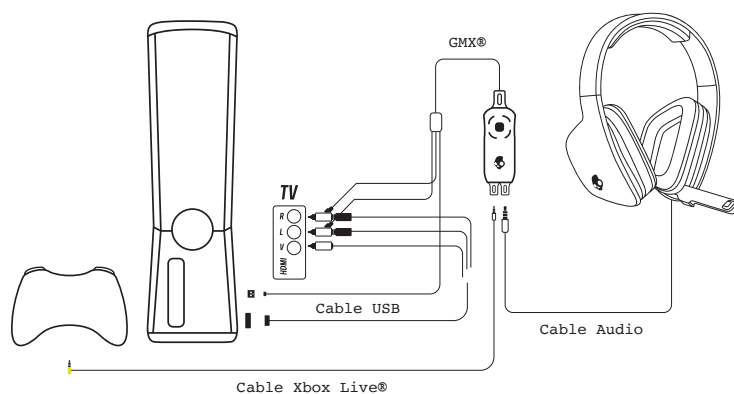
Enchufe el extremo macho de los conectores rojo y blanco del GMX® MIXER en su televisor si proporciona sonido.

Conecte el ángulo derecho del cable de CHAT SLYR en su controlador Xbox 360.

Conecte el extremo derecho del cable de CHAT SLYR al puerto de CHAT del GMX® MIXER.

Conecte el cable de audio de 3,5 mm en la parte inferior de su auricular SLYR; Asegúrese de empujar con fuerza suficiente para oír o sentir un clic para indicar que el cable ha sido completamente asentado.

Conecte el otro extremo de su cable de audio de 3,5 mm en el puerto de auriculares del GMX® MIXER.



CONFIGURACIÓN DE XBOX LIVE:

Desde el tablero de mandos del Xbox 360 vaya a configuración.

Seleccione "Preferencias" en el menú que sigue y presione el botón verde "A" en el control. Una vez en el menú Preferencias, seleccione "Voz" y vuelva a presionar el botón verde "A" del control. En la pantalla "Voz", asegúrese de que el radio "Play Through Headset" esté seleccionado para la selección de Salida de Voz y de que el volumen esté ajustado en "10".